

SIMALC Utilisation



SIMALC, simulateur d'alcoolémie, est un support pédagogique pour sensibiliser au rapport entre verre bu et alcoolémie.

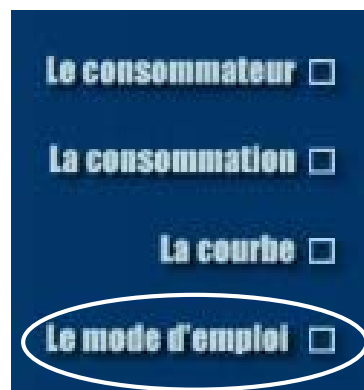
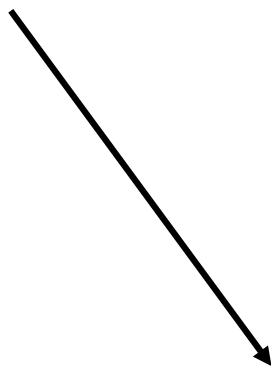
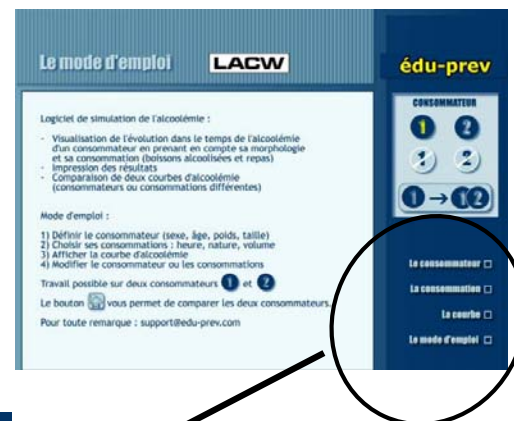
SIMALC-XP

www.eduprev.com

U-C 1

Au lancement :

SIMALC affiche le mode d'emploi.
Vous pourrez y revenir à tout moment en sélectionnant la rubrique « Mode d'emploi » dans le menu en bas à droite.



SIMALC-XP

www.eduprev.com

U-C 2

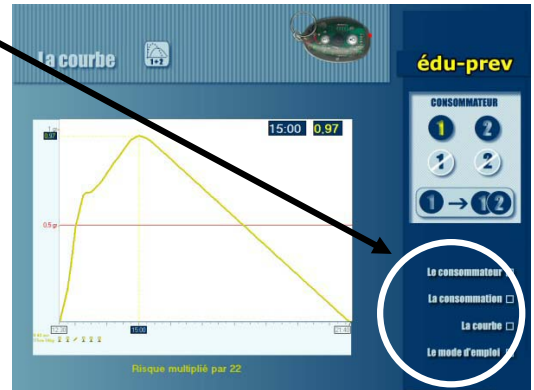
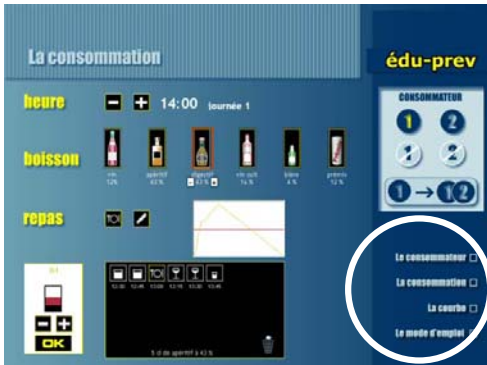
Les écrans fonctionnels



Trois écrans permettent de :

- Caractériser le consommateur
- Renseigner la consommation
- Visualiser la courbe d'alcoolémie

Cliquer sur le menu en bas à droite pour passer d'un écran à l'autre.



SIMALC-XP

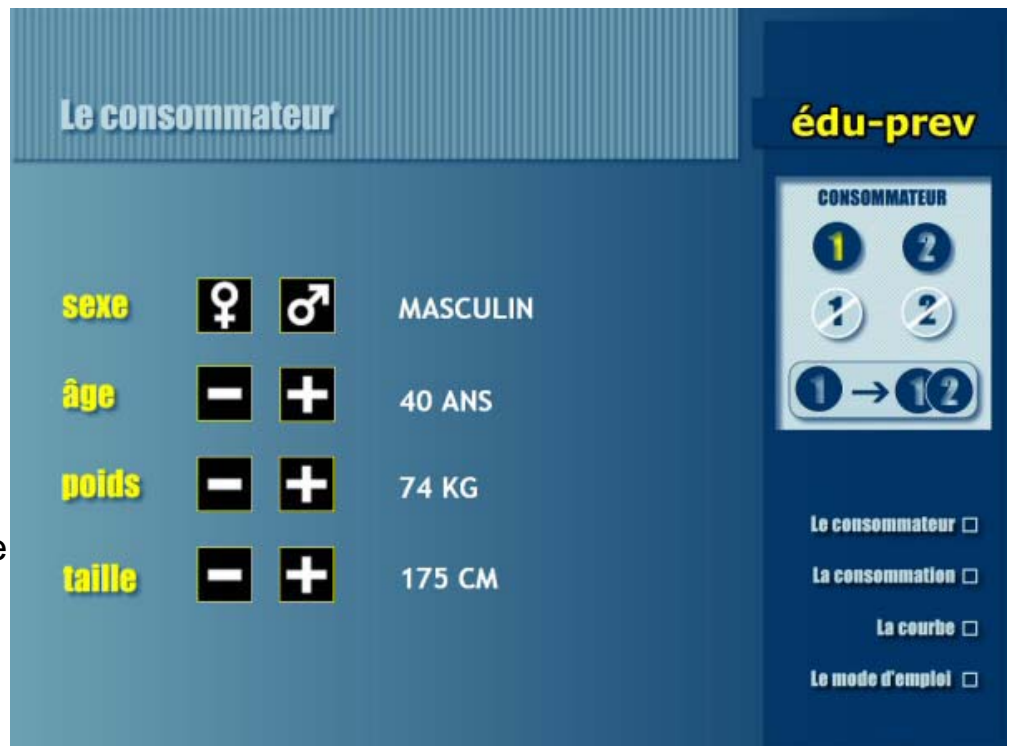
www.eduprev.com

U-C 3

Le consommateur

Caractériser « le consommateur » à l'aide des touches symboliques et des touches + et -.

Puis changer d'écran et passer à la saisie de « La consommation ».



SIMALC-XP

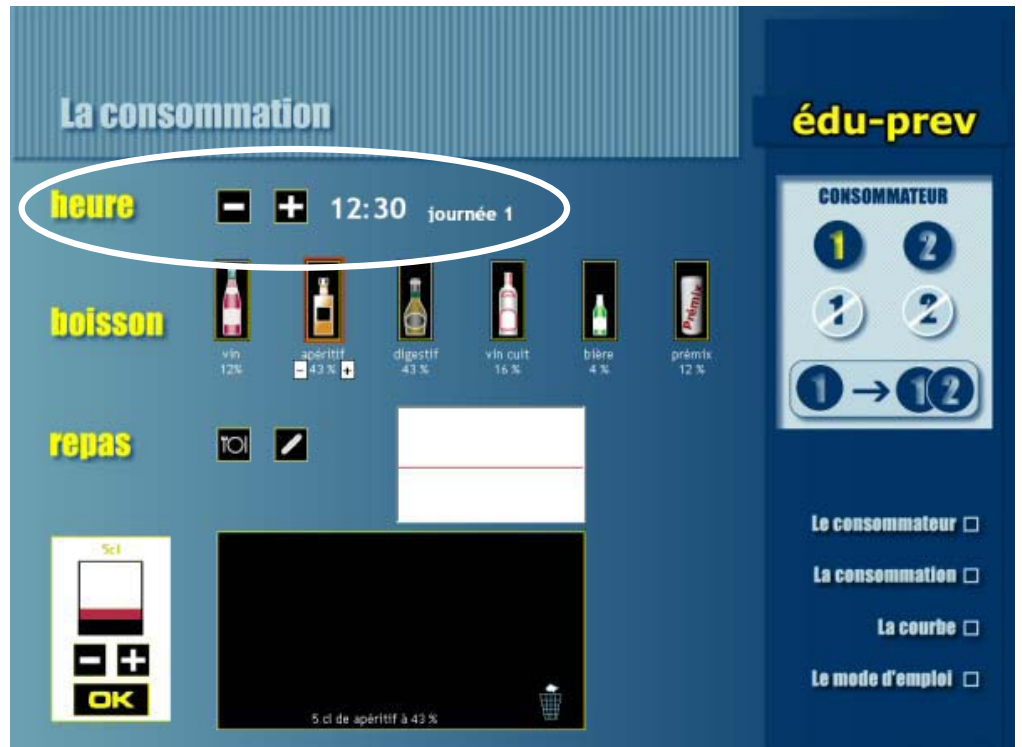
www.eduprev.com

U-C 4

La consommation - heure

A l'aide des touches + et -, choisir l'heure de la première consommation.

A chaque validation, l'heure s'incrémente automatiquement mais il est toujours possible de la modifier avec les touches + et -.



SIMALC-XP

www.eduprev.com

U-C 5

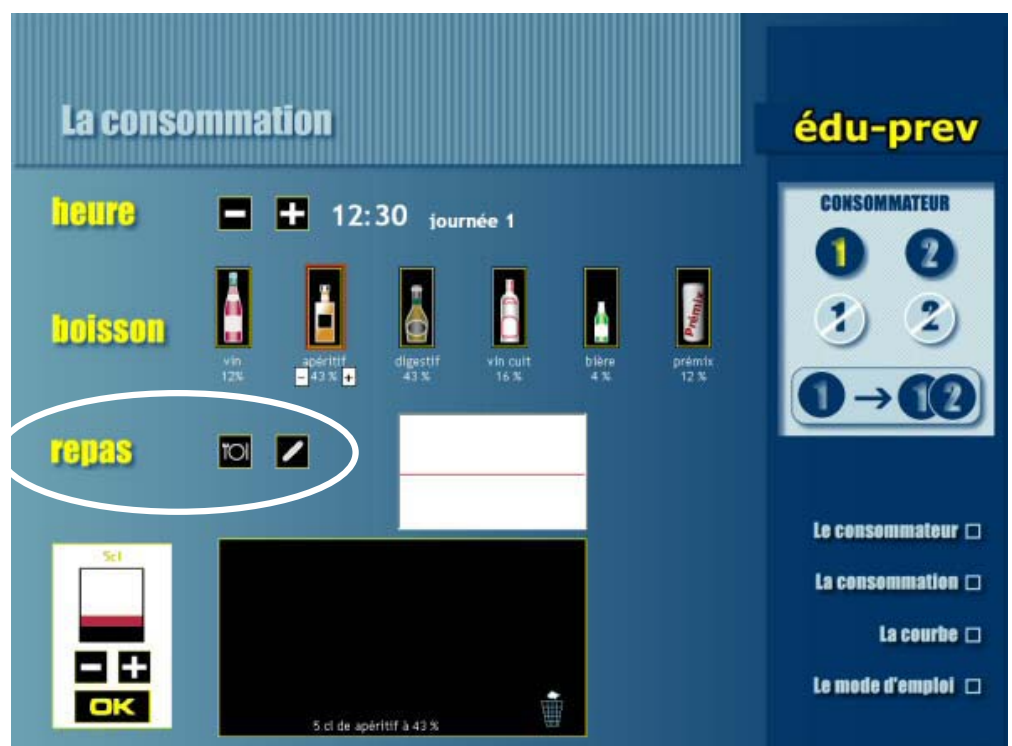
La consommation - repas

Commencer par saisir l'heure.

Indiquer la prise d'un repas ou d'un sandwich en cliquant sur l'icône correspondante.

Le repas s'affiche directement sur le tableau noir à l'heure choisie.

Pour modifier l'heure d'un repas, le mettre à la corbeille et créer un nouveau repas.



SIMALC-XP

www.eduprev.com

U-C 6

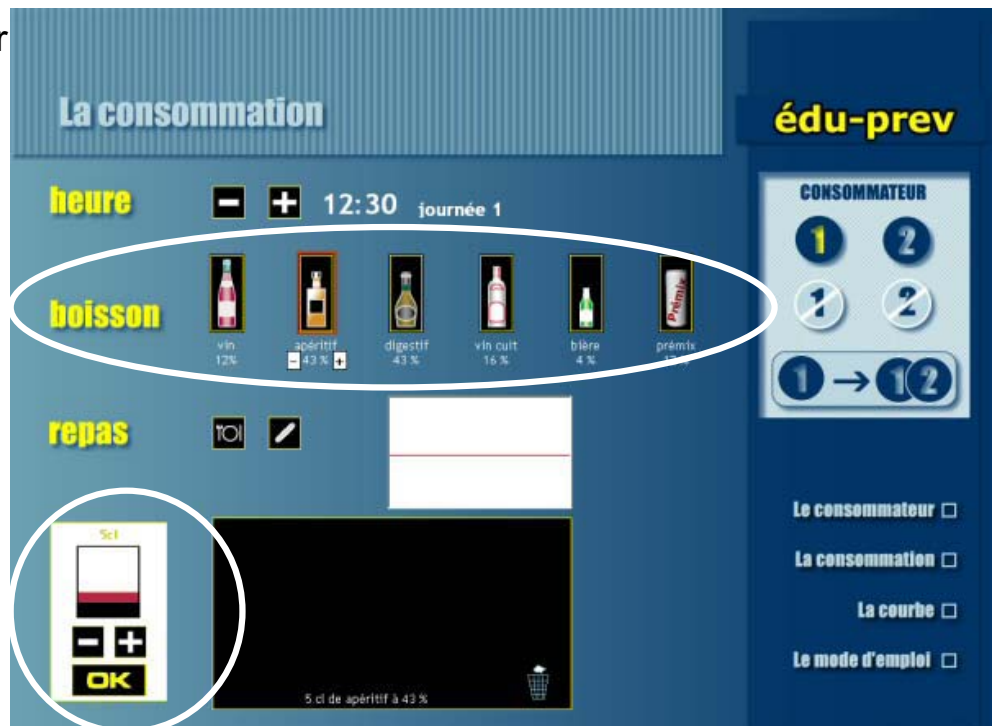
La consommation - boisson

Indiquer le type de boisson en cliquant sur une des bouteilles.

Le verre correspondant s'affiche, ajuster la quantité à l'aide des touches + et -.

Cliquer alors sur le bouton OK, le verre s'affiche sur le tableau noir à l'heure choisie.

L'aperçu de la courbe (petit tableau blanc) s'actualise.



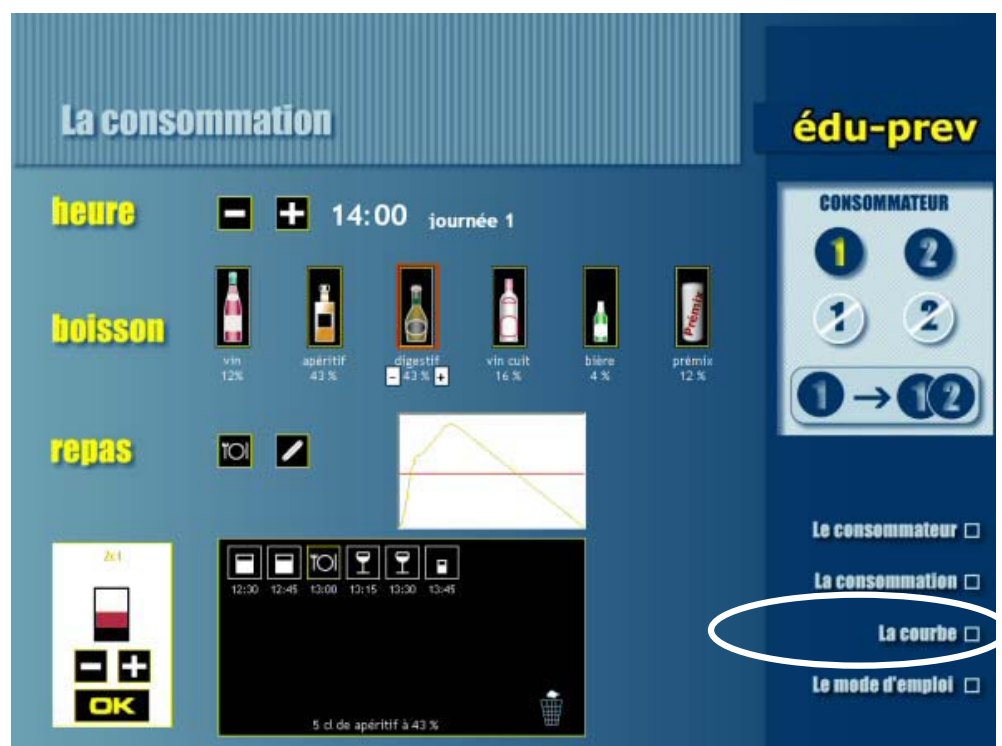
SIMALC-XP

www.eduprev.com

U-C 7

La consommation - boisson

Après la saisie de l'ensemble des consommations, visualiser la courbe plein écran en cliquant sur « La Courbe » dans le menu en bas à droite de l'écran.



SIMALC-XP

www.eduprev.com

U-C 8

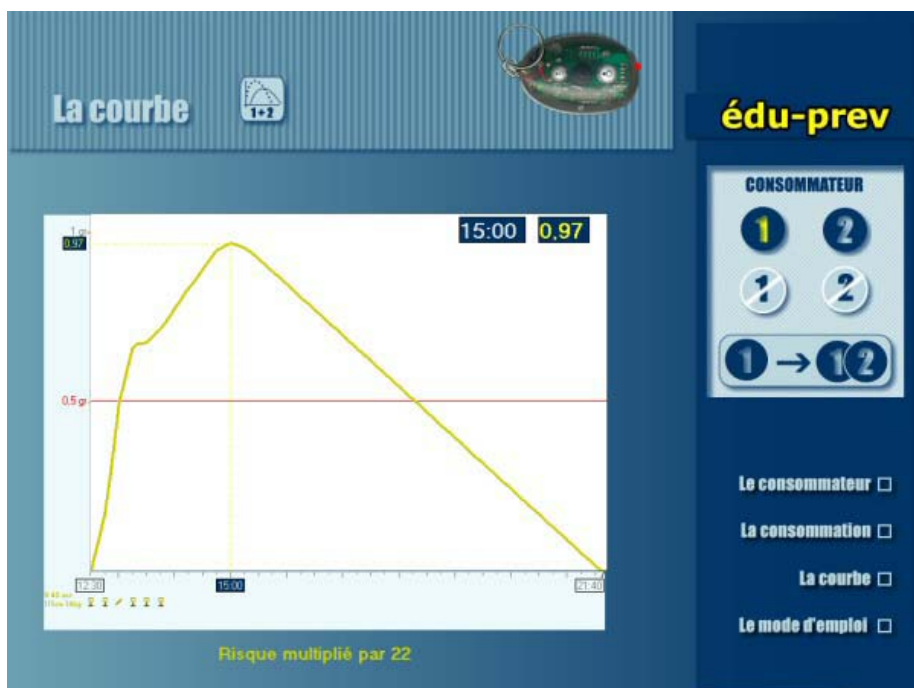
La courbe

La courbe indique l'évolution du taux d'alcoolémie dans le sang.

Afficher le taux à une heure donnée en plaçant le doigt sur la courbe.

Le SIGNALC en haut de l'écran indique également ce taux avec les Leds de couleur.

Il est possible de modifier une consommation ou une caractéristique du consommateur.



Le risque d'accident correspond à l'alcoolémie affichée.

SIMALC-XP

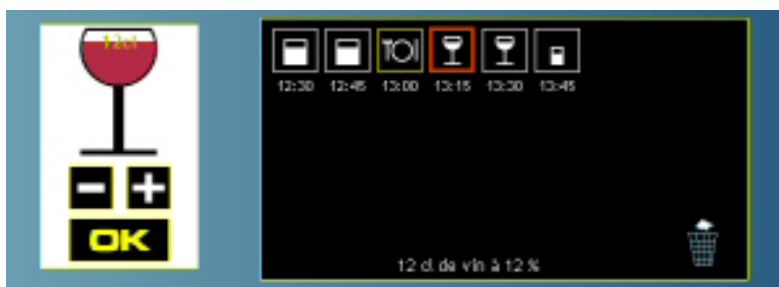
www.eduprev.com

U-C 9

Supprimer ou modifier une consommation

Sélectionner une consommation sur le tableau noir, le cadre autour du dessin passe en rouge.

- Pour la supprimer, cliquer sur la corbeille.
- Pour la modifier, changer l'heure, la nature, la quantité ou le titrage et valider par « OK ».



Supprimer toutes les consommations et repas par un double clic sur la corbeille.

SIMALC-XP

www.eduprev.com

U-C 10

Titrage des consommations



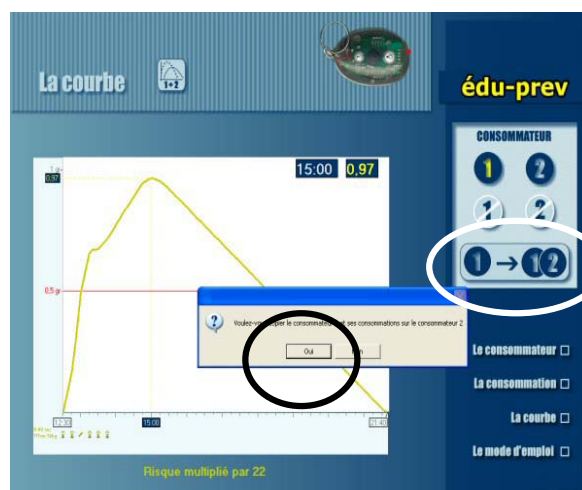
Il existe des boissons affichant un titrage différent du standard. Si vous consommez un vin titré à 17% ou une bière à 27%, modifiez le titrage de la boisson en utilisant les petites touches + et – situées sous la bouteille.



Mais assurez vous de la cohérence des titrages des consommations avant d'afficher la courbe d'alcoolémie.

Comparer 1 consommation pour 2 individus (1)

Pour comparer les effets d'une même consommation sur deux individus, copier tous les paramètres saisis en cliquant sur le symbole 1->1-2. Valider la copie.



Dans l'écran « Consommateur », sélectionner le consommateur n°2 et modifier ses caractéristiques .

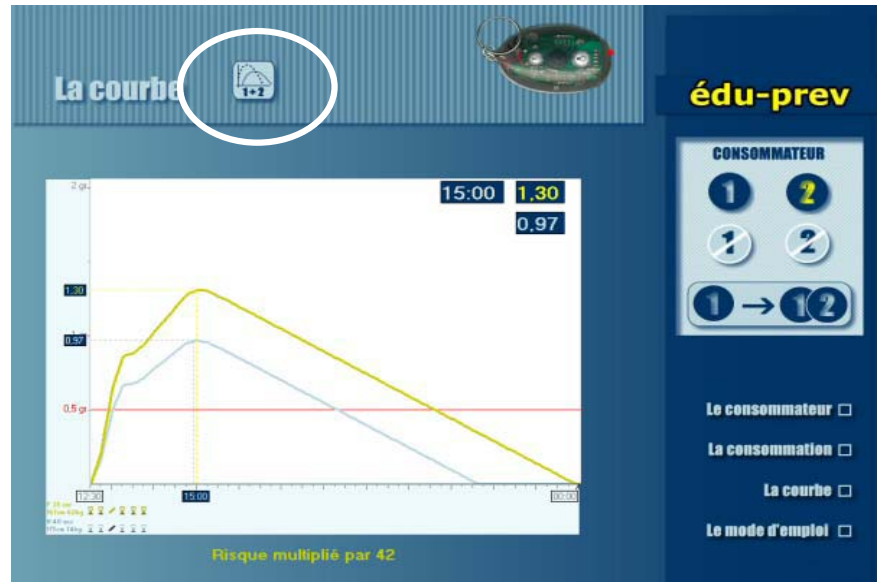
Comparer 1 consommation pour 2 individus (2)

Sur l'écran « Courbe », afficher successivement les courbes des consommateurs en sélectionnant leur numéro,

Pour afficher les deux courbes simultanément, appuyer sur la touche « La courbe 1+2 » en haut de l'écran.

Revenir à une seule courbe en appuyant à nouveau sur cette touche.

Supprimer une des 2 courbes en touchant la touche 1 ou 2 barrée.



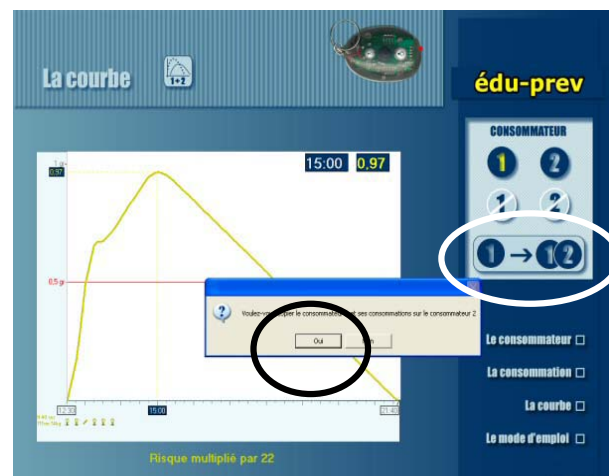
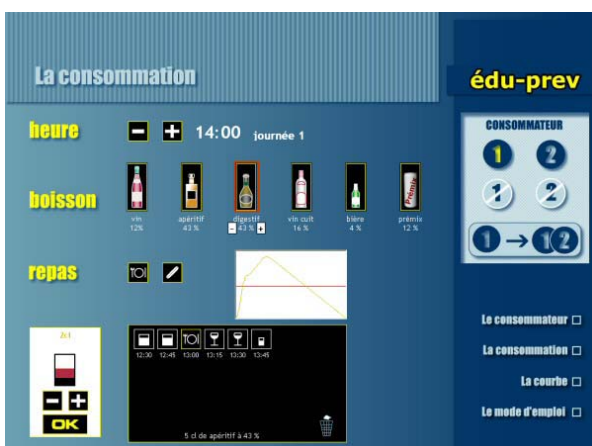
SIMALC-XP

www.eduprev.com

U-C 13

Comparer 2 consommations pour 1 individu (1)

Pour comparer les effets sur le même individu de 2 consommations distinctes, copier tous les paramètres saisis en cliquant sur le symbole 1->1-2. Valider.



Dans l'écran « Consommation », créer la Consommation n° 2 en modifiant les consommations n°1 et/ou en saisissant des consommations nouvelles.

SIMALC-XP

www.eduprev.com

U-C 14

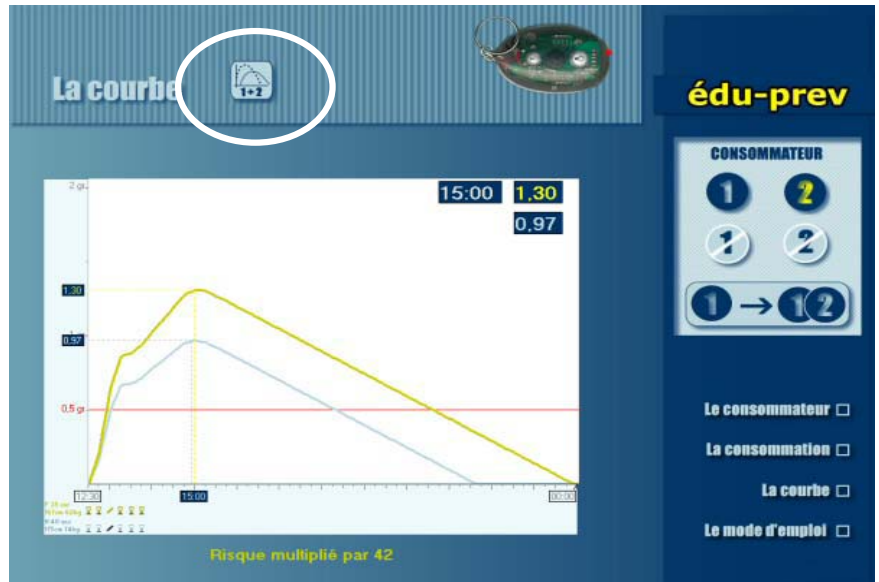
Comparer 2 consommations pour 1 individu (2)

Sur l'écran « Courbe », afficher successivement les courbes des 2 consommations en sélectionnant leur numéro.

Pour afficher les deux courbes simultanément, appuyer sur la touche « La courbe 1+2 » en haut de l'écran.

Revenir à une seule courbe en appuyant à nouveau sur cette touche.

Supprimer une des 2 courbes en touchant la touche 1 ou 2 barrée.



SIMALC-XP

www.eduprev.com

U-C 15

Messages d'attente

Lorsqu'aucune action n'est effectuée pendant 10 minutes, SIMALC passe en « mode veille » en affichant successivement différents messages relatifs à l'alcoolémie.



Pour revenir à la simulation, poser le doigt sur l'écran.

SIMALC-XP

www.eduprev.com

U-C 16

Avertissement

- SIMALC est un simulateur. Ce logiciel a été élaboré en veillant à ce que les résultats soient aussi proches de la réalité que possible et à ce qu'il n'indique pas de résultat inférieur à la réalité.
- Il est important de savoir que les résultats fournis par SIMALC concernent des sujets ne présentant pas de pathologie hépatique, ne consommant ni médicament, ni drogue.
- De la même façon, SIMALC ne peut tenir compte ni des facteurs psychologiques du sujet ni de son état de fatigue.
- Tous les éléments cités ci-dessus sont susceptibles de modifier l'impact de l'alcool sur le consommateur et peuvent influencer sur la vigilance et plus généralement sur la capacité à faire face à des situations à risque.
- Les taux de risque indiqués par SIMALC ne concernent que ceux liés à l'alcoolémie et peuvent être modifiés par d'autres facteurs.